

Program konferencji otwierających projekt Start w GIRLdev

Białystok - 07.09.2024		
09:00 - 10:00 przyjazd i rejestracja uczestniczek		
10:00 - 10:25 oficjalne rozpoczęcie		
10:30 - 10:55 prezentacja #1 O projekcie Start w GirlDev - Dariusz Figura		
11:05 - 11:30 prezentacja #2 Specyfika i charakter pracy w branży gamedev - Justyna Kryścio		
11:35 - 12:00 prezentacja #3 O projekcie Rozpoczęcie kariery w branży gamedev - w tym ścieżki rozwoju zawodowego - Adrianna Bielak		
12:10 - 12:55 panel dyskusyjny Kobiety w gamedevie		
12:55 - 13:30 przerwa obiadowa		
13:30 - 15:00 warsztaty w trzech ścieżkach:		
Gry są wszędzie! Czyli o grach, grywalizacji i mechanikach	Quality assurance, czyli strażnicy jakości - testowanie gier od podstaw	Prototypowanie Mechanik Gameplayowych

Rzeszów - 07.09.2024		
09:00 - 10:00 przyjazd i rejestracja uczestniczek		
10:00 - 10:25 oficjalne rozpoczęcie		
10:30 - 10:55 prezentacja #1 O projekcie Start w GirlDev - Patryk Gałach		
11:05 - 11:30 prezentacja #2 Specyfika i charakter pracy w branży gamedev - Julia Pańczyk		
11:35 - 12:00 prezentacja #3 O projekcie Rozpoczęcie kariery w branży gamedev - w tym ścieżki rozwoju zawodowego - Alicja Hajkowska		
12:10 - 12:55 panel dyskusyjny Kobiety w gamedevie		
12:55 - 13:30 przerwa obiadowa		
13:30 - 15:00 warsztaty w trzech ścieżkach:		
Papierowe prototypowanie gier	Aspekt narracji w grach wideo - jak konstruować ciekawe historie	Fabularna Alchemia - od pomysłu do gry RP

Lublin - 08.09.2024		
09:00 - 10:00 przyjazd i rejestracja uczestniczek		
10:00 - 10:25 oficjalne rozpoczęcie		
10:30 - 10:55 prezentacja #1 O projekcie Start w GirlDev - Patryk Gałach		
11:05 - 11:30 prezentacja #2 Specyfika i charakter pracy w branży gamedev - Kamila Kotlarek		
11:35 - 12:00 prezentacja #3 O projekcie Rozpoczęcie kariery w branży gamedev - w tym ścieżki rozwoju zawodowego - Alicja Hajkowska		
12:10 - 12:55 panel dyskusyjny Kobiety w gamedevie		
12:55 - 13:30 przerwa obiadowa		
13:30 - 15:00 warsztaty w trzech ścieżkach:		
Papierowe prototypowanie gier	Gry Bez Granic: Kreatywne Podejście Blue Sky	Fabularna Alchemia - od pomysłu do gry RP